1. **Fungsi Produk**

Sistem SP3RL ini memiliki beberapa fungsi yaitu :

1. Memudahkan aslab dalam melakukan laporan kerusakan perangkat.
2. Memudahkan Teknisi Laboratorium dalam melaporkan data perangkat yang butuh diganti karena kerusakan berat.
3. Memudahkan Sekertaris II dalam validasi permintaan perangkat.
4. Melihat pengguna laboratorium, pemeriksaan perangkat di laboratorium dan laporan pemasangan perangkat.
5. Memungkinkan setiap penggguna untuk validasi dimanan pun dengan adanya akses internet.
6. *User* harus *login* terlebih dahulu untuk melakukan penulisan laporan dan melihat laporan.
7. **Karakteristik Pengguna**

Karateristik Sistem Pelaporan Penggantian Perangkat Rusak laboratorium yaitu :

Admin : Mengelola data pengguna sistem.

Ketua : Mengelola Data Karyawan dan Monitoring seluruh kegiatan pada system.

Anggota: melakukan peminjaman inventaris,pembayaran tarif inventaris, pembayaran kas, pengajuan topik pada forum, pengaduan kerusakan inventaris .

1. **Batasan Sistem**

Keterbatasan yang dimiliki sistem ini yaitu :

1. Sistem berbasis *android*, tidak bisa digunakan di komputer.
2. SP3RL akan dibangun menggunakan bahasa pemrograman java.
3. Dalam membangun SP3RL menggunakan pula PHP, MySQL, SQLite dan GCM *(Google Cloud Messaging)*.
4. **Asumsi dan Ketergantungan**

Asumsi-asumsi dan ketergantungan pada Sistem Pelaporan Pergantian Perangkat Rusak Laboratorium :

1. Setiap entitas mempunyai hak akses.
2. Ketua bisa melihat sistem secara keseluruhan, tetapi tidak dapat merubah data-data. Admin hanya mengatur data-data *user*.
3. Setiap kegiatan satu aktor akan berkaitan dengan aktor lain berdasarkan tingkatan aktor.

**Kebutuhan Software**

1. **Antarmuka Pemakai**

Berbasis web sehingga dapat diakses dari browsir pribadi

1. **Antarmuka Perangkat Keras**

System ini berjalan dalam perangkat keras berupa komputer sebagai perangkat pengelola dan sekaligus sebagai penyimpanan data, perangkat-perangkat tersebut terhubung dengan menggunakan jaringan internet. Sehingga pengguna dapat langsung mengakses sistem tersebut menggunakan layanan internet.

1. **Antarmuka Perangkat Lunak**

System ini dibangun dengan basis web PHP dan menggunakan frame work laravel